



# Création de l'association : septembre 2016

Accessibilité  
Communication  
Information  
Accompagnement du Handicap

Accompagnement Humain

**Lancement du système :**  
25 décembre 2016

**Système mis à jour :**  
25 mars 2022  
en constante évolution



# Lancement des ateliers :

- région de Châteaubriant - 1<sup>er</sup> octobre 2018
- Nantes et Pays de Loire - 1<sup>er</sup> septembre 2022

## Inscrits :

Décembre 2018 : 70  
Décembre 2019 : 278  
Décembre 2020 : 396  
Décembre 2021 : 484  
Décembre 2022 : 606 + 16  
Décembre 2023 : 726 + 71





24 % hommes et  
76 % femmes

43 % de Châteaubriant et  
57 % des communes extérieures  
**et un peu à Nantes et environs**

- 60 ans : 14 %  
61-70 ans : 28 %  
71-80 ans : 39 %  
81-90 ans : 16 %  
91 et plus : 3 %





## **Objectifs :**

**l'accessibilité**

**l'inclusion numérique**

**l'estime de soi**

## **Actions :**

- **Formation des utilisateurs**
- **Simplifications logicielles**
- **Récupération-reconditionnement**
- **Formation des acteurs numériques**





# Retombées individuelles :

Connaissances nouvelles  
Accès aux droits  
Estime de soi, inclusion

# Retombées collectives :

Engagement citoyen  
Entraide  
Lien social  
Accessibilité.





## Evolutions :

- Nombreuses versions de **Aciah-Linux**  
*avec simplifications logicielles*
- Le système mis à jour
- Le site portail : [aciah.xyz](http://aciah.xyz)
- prochainement : un script global !

et  
Certification Qualiopi  
obtenue et confirmée.  
Préparation RS

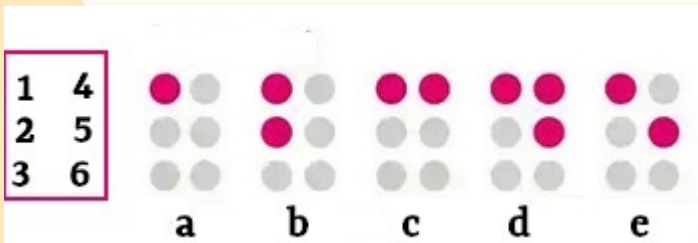




# Et les idées à venir

par exemple :

## le jeu du Braille-Pompon



### INSOLITE. Un jeu pour apprendre le braille en s'amusant

Eclairer - 13.10.2023

L'association Aciah a créé un jeu ludique pour apprendre le braille : un moyen de communication pratique pour les aveugles.

Apprendre les lettres de l'alphabet en s'amusant. Grâce au braille-pompon, un jeu créé par l'association Aciah (Accessibilité, communication, information, accompagnement du handicap), enfants et adultes, voyants ou non, peuvent s'initier au braille.

« On a acheté des pompons et des copains (des retraités, NDLR), ont découpé de petites planches, dans lesquelles on a fait six trous. Cela nous permet de faire tout l'alphabet braille », explique Bernadette Poiraud, la fondatrice de l'Aciah.

**Le jeu est inspiré du Diamino**

« Par exemple, si je mets un pompon dans le point numéro un, ça fait la lettre A. Ensuite, je pose ma plaque. Et mon voisin, avec sa plaque et ses pompons, peut faire



L'association l'Aciah a créé un jeu pour apprendre le braille, un moyen de communication pratique pour les aveugles.

<https://aciah.xyz>

une autre lettre. À la fin, on crée un mot.

« Le jeu est inspiré du Diamino. « Sauf qu'ici, on joue avec des plaques brailles », précise l'octogénaire, qui, avec son équipe, a inventé le jeu depuis un mois. « Nous ne l'avons trouvé

**Le jeu bientôt proposé dans les écoles**

Récemment, des enfants de Vendée ont eu la chance de jouer au braille-pompon. « Ils adorent, car les pompons

sont doux », assure la fondatrice de l'Aciah, qui a pour projet de faire entrer son jeu dans les classes d'écoles de Châteaubriant. Selon nos informations, des discussions sont en cours avec plusieurs chefs d'établissement.

Au-delà de son aspect ludique, ce nouveau jeu a pour objectif de « faire apprendre le braille aux enfants ». « Dans les écoles primaires, on apprend bien l'anglais. Alors, pourquoi les élèves n'apprendraient pas le braille ? »

questionne Bernadette Poiraud. Pour elle, le braille est « une autre gymnastique intellectuelle ». « C'est aussi le respect des personnes qui sont en situation de handicap »,

**C'est quoi, le braille ?**

« Le braille est un système d'écriture tactile à points saillants, à l'usage des personnes aveugles ou fortement malvoyantes. Le système porte le nom de son inventeur, le Français Louis Braille (1809-1852) qui avait perdu la vue à la suite d'un accident », explique la Fédération des aveugles de France sur son site internet.

● Alexandre BROSSAIS



## **Porte-parole :**

### **Faire progresser l'accessibilité**

- documents
- sites internet
- logiciels et scripts magiques (innovations)

## **Moyens :**

- écrire aux structures
- conseils
- projet mené avec ANCT et FT44

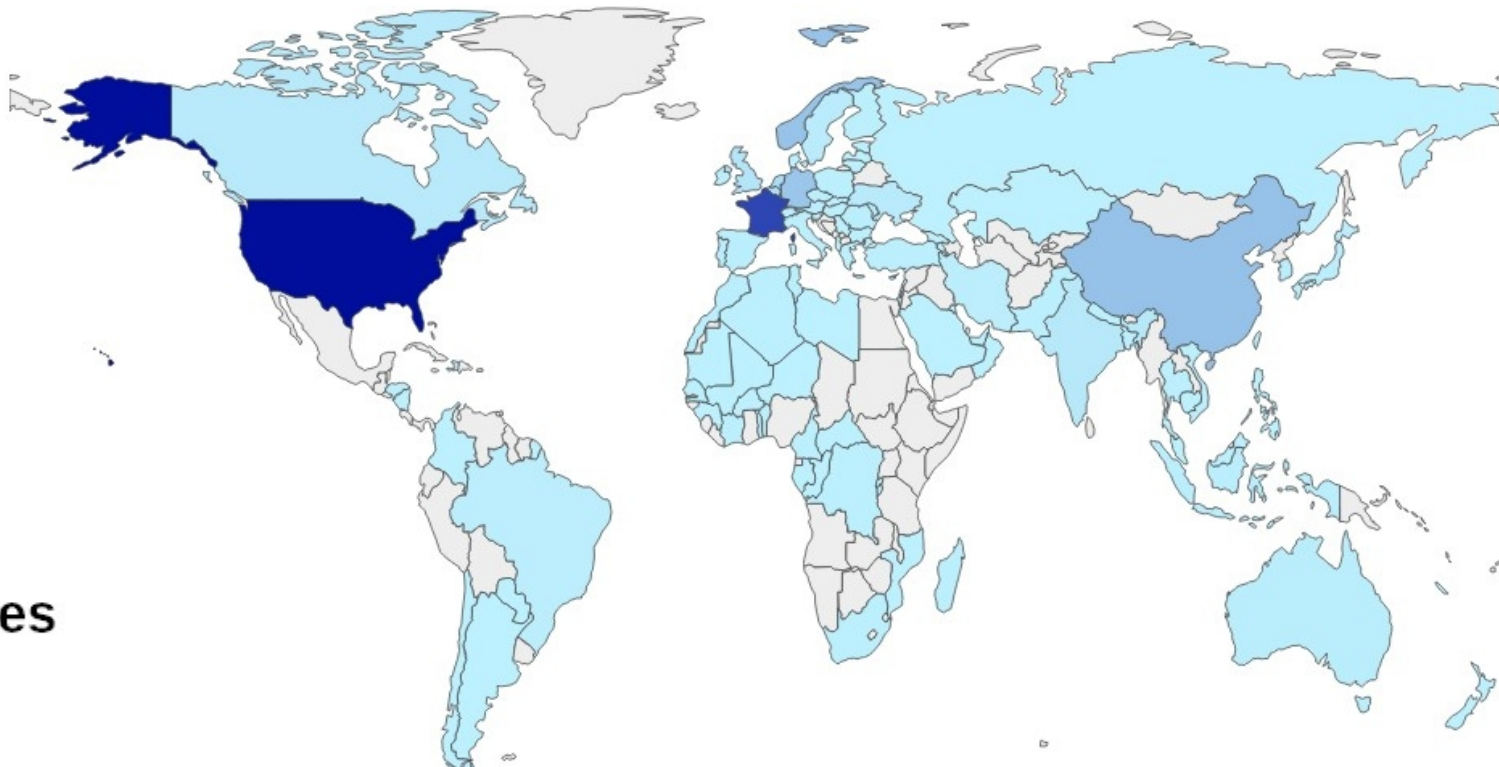






# Aciah – géolocalisation

Octobre-novembre-décembre 2023



Par jour :

1300 pages vues  
480 visiteurs uniques

7 minutes / visite



# Audience accrue :

## Nous pratiquons "l'aller vers"

- vers les personnes : 20 communes  
nous voulons aller à 30
- vers les structures : Département, Région, CPAM, etc
- vers les entreprises : Digital4Better, ADN Ouest, Conserto, Performanse, SpeakLabs, etc
- vers les réseaux sociaux, dont LinkedIn.

## Nous faire connaître pour pouvoir aider



# Projets 2024 :

## Localement :

- nouvelles personnes,
- nouvelles communes Pays de Loire
- poursuite des ateliers  
et accompagnement personnalisé

## Plus loin :

- formation de formateurs dans les Pays de Loire
- et notre salle itinérante : numérique et lien social





# Notre salle itinérante :

En projet pour mai 2024



Venez parler  
de vos soucis informatiques  
autour d'un café ...







# Soutiens :

- matériels
  - dons
  - récupération
- mécénat de compétences
- mise en relation
- formations : modèle économique, communication, etc.
- coopérations : autres territoires  
autres structures  
autres expériences

## Il nous soutiennent





# Financements :

- **cotisations et dons**
  - + travail des bénévoles
  - + salles gratuites (merci ALC)
- **subventions pérennes** : CCAS + ComCom'
- **soutiens institutionnels** mais aléatoires  
Conférence des Financeurs - FDVA
- **appels à projets** :
  - Fonds européens - Conseiller numérique – Etat
  - Fondation territoriale 44 – MSA – Autres fondations
  - Dossier ANCT ... et autres !

# Trophée de l'engagement associatif

pour vous tous :

Dirigeants

Salariés

Bénévoles

Adhérents

de

**ACIAH**

Merci à la FFMJSEA

